
PlayStation
THE KING OF
FIGHTERS '97
TM
SNK

ごあいさつ

このたびはプレイステーション専用ソフト『ザ・キング・オブ・ファイターズ'97』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイの前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は大切に保管してください。

★プレイステーション本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
★この解説書では、説明のために一部アーケード版の画面写真を使用しております。

CONTENTS



プロローグ……3
コントローラの使い方……4
ゲーム画面の説明……5
ゲームの始め方……6
対戦ルールについて……9
キャラクター操作の説明……10
サバイバーモードについて……13
プラクティスモードについて……14
プライベートモードの楽しみ方……15
オプションメニューについて……16
キャラクター&必殺技コマンド紹介……19

このゲームでは、別売のメモリーカードを使ってゲームの進行データやランキングデータ、サバイバルモードのスコア、オプションメニューの設定内容などをセーブすることができます。ただし、次の注意点を守ってください。

●メモリーカードは、プレイステーション本体の電源を入れる前にセットしてください。
●ゲーム中のメモリーカードの抜き差しはしないでください。

For Japan Only　プレイヤー 1~2人　メモリーカード 1ブロック

SLPM 86084

プロローグ



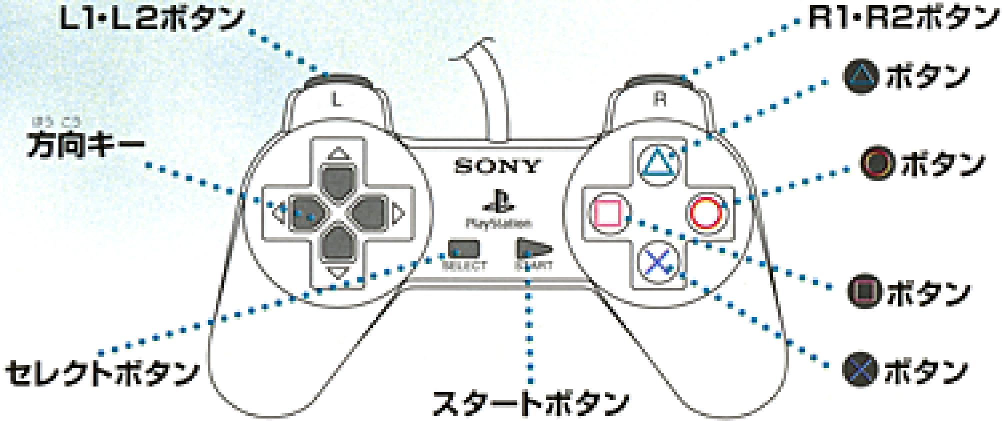
決勝戦直後のハプニングをもって幕を閉じた「KOF'96」大会。その後の公式発表で、ハプニングの原因は何者かによるテロ活動というコメントが出されたが、誰が何のためにそのような行為を行ったのかは謎のままであった。

翌1997年、前大会の成功と折からの格闘ブームに便乗しようとした巨大企業数社がスポンサーとして名乗りをあげ、「KOF'97」大会の開催が決定された。

「KOF'97」開催の発表と同時に、世界の格闘家たちが各予選会場に集結。激しい闘いがくり広げられ、それと平行するように世界各地にKOF闘技場が建設された。こうした流れの中で、「KOF'97」大会への期待度はますます高まっていった。

そして、大会当日。果たして「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の栄冠を手にするのは、どのチームなのか？ また、今大会も前回のような予期せぬアクシデントが待ち受けているのだろうか？ 全世界が見守る中、いよいよ闘いが始まろうとしている…

コントローラの使い方



スタートボタン	ゲームスタート／ポーズ（再度押すと解除）／途中参加
セレクトボタン	挑発
方向キー	キャラクターの基本動作／モードや項目などの選択
×ボタン	弱パンチ
○ボタン	弱キック／選択の決定
□ボタン	強パンチ
△ボタン	強キック
L1・L2ボタン	使用しません
R1・R2ボタン	使用しません

※ゲーム中に、スタートボタン＋セレクトボタンでリセットがかかります。

※ここで紹介した操作は、基本設定時のものです。コントローラの操作設定はオプションメニューの「CONTROLLER SET」で変更できます。P17

※アートギャラリーでの操作方法は、ここで紹介した操作と異なります。P15

ゲーム画面の説明



①体力ゲージ：　体力の残りを表します。オレンジ色はアドヴァンストモード、黄色はエキストラモードの体力ゲージです。なお、エキストラモードでは、残りが少なくなると、ゲージが点滅状態になり、超必殺技が使えます。

②使用キャラクター：　現在使用中のキャラクターを表示します。

③他のチームメンバー：　戦闘不能のキャラクターには×印がつきます。

④残り時間：　1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗を決定します。

⑤アドヴァンストパワーゲージ：　アドヴァンストモードのパワーゲージです。P12

⑥エキストラパワーゲージ：　エキストラモードのパワーゲージです。P12

ゲームの始め方

オープニングデモ中にスタートボタンを押してください。

①メインメニュー画面



次の3つのメニューの中から方向キー上下で「GAME START」を選び、●ボタンで決定してください。

- **GAME START**………ゲームスタート。モードセレクト画面に進みます。
- **PRIVATE MODE**……プライベートモード。アートギャラリーなどが楽しめます。P15
- **OPTION**……………オプションメニュー。ゲームの各種設定を変更できます。P16～18

②モードセレクト画面

方向キー上下でゲームモードを選び、●ボタンで決定してください。



TEAM PLAY［チームプレイモード］
チームバトルでCPU戦を行います。

TEAM VS［チームVSモード］
チームバトルで2人対戦を行います。

SINGLE PLAY［シングルプレイモード］
シングルバトルでCPU戦を行います。

SINGLE VS［シングルVSモード］
シングルバトルで2人対戦を行います。

SURVIVOR SCORE［サバイバーモード・スコアアタック］
体力ゲージ1本で全CPUキャラクターと戦い、クリア時の得点を競います。P13

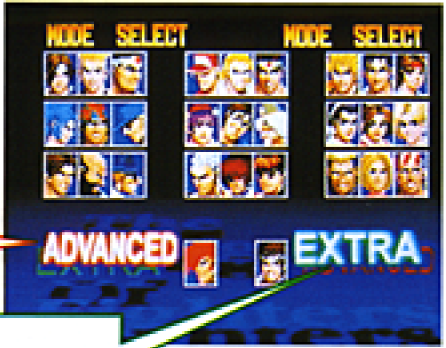
SURVIVOR TIME［サバイバーモード・タイムアタック］
体力ゲージ1本で全CPUキャラクターと戦い、クリアタイムを競います。P13

PRACTICE［プラクティスモード］
必殺技や連続技などキャラクター操作の練習が行えます。P14

EXIT
メインメニュー画面に戻ります。

③操作モードの選択

方向キー上下左右で操作モードを選び、◯ボタンで決定してください。



●**ADVANCED**［アドヴァンストモード］
上級者向けの操作モードです。P10~12

●**EXTRA**［エキストラモード］
初心者にも遊びやすい操作モードです。P10~12

④チームメンバーの選択

使用キャラクターを3人選択します。1人ずつ順に方向キー上下左右で選び、◯ボタンで決定してください。なお、シングルバトルの場合は、使用キャラクターを1人選択した時点で試合開始です。



⑤オーダーの決定

試合に出場する順番を決めます。1人目から順に方向キー左右で選び、◯ボタンで決定してください。なお、出場順はステージごとに変更できます。



⑥試合開始!!

■途中参加(乱入)による2人対戦の始め方

CPU戦(チームプレイモードかシングルプレイモード)の最中に、使っていない方のコントローラのスタートボタンを押すと、2人対戦に切り替わります。

■試合に負けたら…

CPU戦(チームプレイモードかシングルプレイモード)で試合に負けると、コンティニューメニュー画面に変わります。方向キー上下で選び、○ボタンで決定してください。

CONTINUE

コンティニュー。負けた時と同じ設定でゲームを再開します。

CHARACTER SELECT

キャラクターセレクト。操作モード、キャラクター、オーダーを変更してゲームを再開できます。

DATA SAVE

データセーブ。負けた時点までの進行データをセーブできます。

EXIT

ゲームオーバーデモが流れた後、メインメニュー画面に戻ります。



■データのバックアップについて

別売のメモリーカードを使ってゲームの進行データをセーブしたり、ロードしたりできます。
プレイステーション本体の電源を入れる前にメモリーカードをセットしてください。

[データをセーブするには…]

コンティニューメニュー画面で「DATA SAVE」を選択・決定すると、セーブ選択画面が表示されますので、方向キー左右で「YES」を選び、○ボタンで決定してください。

[データをロードするには…]

モードセレクト画面でチームプレイモードかシングルプレイモードを選択・決定すると、ロードチェック画面が表示されます。この時、方向キー左右で「YES」を選び、○ボタンで決定すると、セーブした続きから遊べます。

対戦ルールについて

3対3チームバトルの場合

①両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。

②決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。
（勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復）

③先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。

1対1シングルバトルの場合

3ラウンド勝負で、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。
なお、各ラウンドとも決着がつくごとに両者ともに全体力を回復して、次のラウンドに進みます。

※対戦ラウンド数はオプションメニューの「SINGLE PLAY ROUNDS」で変更できます。P16



キャラクター操作の説明

操作は、アドヴァンストモードとエキストラモードでは若干異なります。なお、操作説明は基本設定時のもので、「➡」は方向キーを押す方向を表し、「×・○・□・△」はボタンの略称です。また、2つ以上のボタンを同時に押す場合は「×○同時、□△同時…」と表記しています。

1.アドヴァンストモード・エキストラモード共通の操作

■基本操作(キャラクターが右向きの場合)

移　動	➡(前進)か⬅(後退)
ジャンプ	⬉か⬆か⬈
しゃがみ	⬋か⬇か⬊
ガード	攻撃に対して⬅(上段ガード)か⬋(下段ガード)
パンチ	×(弱)か□(強)
キック	○(弱)か△(強)

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

ふっとばし攻撃	□△同時	相手をダウンさせます。(空中でも可能)
バックステップ	すばやく⬅⬅	後方に飛び退きます。
挑　発	セレクトボタン	挑発ポーズをとります。
ダウン回避	(ダウン直前)×○同時	受け身をとって体勢を立て直します。

■仲間がピンチになったら援護攻撃

ゲーム中、次の条件を満たした時に×・○・□ボタン同時押しを行うと、他のチームメンバーが援護攻撃を行います。ただし、メンバーの相性によって、援護する確率が変化します。

① 使用キャラクターが気絶、もしくは相手の掴み技を受けている。
② 出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。
③ 体力ゲージが相手よりも少ない。

※通常は①②③を全部満たせば1/2の確率で援護しますが、相性が良い場合は①②を満たしただけで援護し、相性が悪い場合は絶対に援護しません。

2.アドヴァンストモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

緊急回避(前方)	×○同時 (➡+×○同時)	すばやく前転して回避。接近時に行うと、相手の後ろに回り込みます。
緊急回避(後方)	⬅+×○同時	すばやく後転して回避します。
ダッシュ(走り)	すばやく➡➡	方向キー押しっぱなしで走り続けます。
投げはずし	(掴まれた時)×○同時	通常の投げ技のみ回避できます。
小ジャンプ	一瞬だけ↖か↑か↗	小さくジャンプします。

■アドヴァンストパワーゲージについて

アドヴァンストモードでは、必殺技を出すか、攻撃を当てることに画面下のパワーゲージが増加し、満タンになるとゲージの横に緑色のパワーMAXポイントが1つ点灯して超必殺技が使える状態になります。このポイントは最大3つまで点灯し、点灯時に"×・○・□ボタン同時押し"を行うと、ポイントを1つ消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になります(パワーMAX発動)。また、パワーMAX発動時にポイントが1つ以上残っていれば、「パワーMAX超必殺技」が使用可能です。



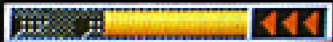
3.エキストラモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

攻撃避け	×○同時	その場で攻撃をかわします。(投げ技は除く)
ダッシュ(一足飛び)	すばやく➡➡	前方に跳んで一気に間合いをつめます。
大ジャンプ	一瞬だけ↖か↗	通常より遠くまでジャンプします。

■エキストラパワーゲージについて

エキストラモードでは、"×・○・□ボタン同時押し"を続けると、画面下のパワーゲージが増加します(パワーため)。ゲージが満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、超必殺技が使用可能になります。さらに、パワーMAX状態に体力ゲージ点滅状態が重なると、「パワーMAX超必殺技」がくり出せます。



サバイバーモードについて

このモードはCPU戦で、プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、1本の体力ゲージでゲームに登場する全CPUキャラクターを相手に勝ち抜き戦を行いますが、全員を倒すまでの得点を競うスコアアタックと、クリアタイムを競うタイムアタックの2種類があります。

■サバイバーモードの始め方

まず、モードセレクト画面の時に方向キー上下で「SURVIVOR SCORE」、もしくは「SURVIVOR TIME」を選び、○ボタンで決定してください。次にキャラクターセレクト画面に変わったら、方向キー上下左右で使用キャラクターを選び、○ボタンで決定して試合開始です。

サバイバーモード特別ルール

- 試合はすべて1ラウンド勝負です。
- 試合に勝つと、体力を若干回復して次の相手と戦います。
- 途中で体力ゲージが0になったら、その時点でゲームオーバーとなります。
- すべてのCPUキャラクターを倒せば、クリアとなります。

《ランキングデータのセーブ》

サバイバーモードをクリアすると、その成績がセーブできます。方向キーで「YES」を選び、○ボタンで決定してください。

モードセレクト画面で「PRACTICE」を選択・決定した後、キャラクターセレクト画面で操作モード、使用キャラクター、練習相手のキャラクターを順に方向キー上下左右で選び、●ボタンで決定してください。次にプラクティスメニュー画面が表示されたら、練習相手の状態やゲーム中の条件を設定変更して練習開始です。



■プラクティスメニュー画面の操作

方向キー上下で項目を選び、左右で設定変更を行ってください。

ACTION	練習相手の状態を立ち・しゃがみ・ジャンプの3つから選択できます。
GUARD	練習相手が攻撃を防御しないか、一撃受けてから防御するかを設定。
COUNTER	カウンターの有無を設定できます。(ON→有り／OFF→無し)
POWER MAX	ONにすると、エキストラモードの場合はパワーゲージが常にMAX状態になり、アドヴァンストモードの場合はパワーMAXポイントが常に3つ点灯します。OFFは通常のままです。
PRACTICE START	●ボタンで決定すると練習開始です。
EXIT	●ボタンで決定するとモードセレクト画面に戻ります。

《プラクティスモードの中断》

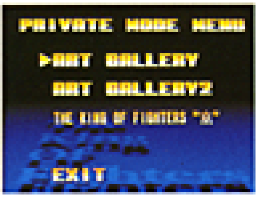
練習中にスタートボタンでポーズをかけると、次のプラクティスポーズメニューが画面に表示されます。方向キー上下で選び、●ボタンで決定してください。



- ●CONTINUE……………………練習をそのまま続行します。
- ●CHARACTER CHANGE…キャラクターを変更できます。
- ●PRACTICE MENU…………プラクティスメニュー画面に戻ります。
- ●EXIT………………………………メインメニュー画面に戻ります。(練習終了)

プライベートモードの楽しみ方

メインメニュー画面の時に方向キー上下で「PRIVATE MODE」を選び、◯ボタンで決定すると、プライベートモードメニュー画面に変わります。ここでは、アートギャラリーでモノクロの設定原画やデフォルメイラスト、カラーイラストなどを鑑賞したり、プレイステーション版「ザ・キング・オブ・ファイターズ'京」のプロモーションムービーを見たりすることができます。方向キー上下で見たい項目を選び、◯ボタンで決定してください。



- ●ART GALLERY……………………モノクロイラストが収録されています。
- ●ART GALLERY 2…………………カラーイラストが収録されています。
- ●THE KING OF FIGHTERS"京"…プレイステーション版KOFシリーズ最新作の予告編のムービーが流れます。
- ●EXIT………………………………メインメニュー画面に戻ります。

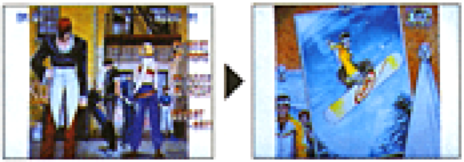
■アートギャラリー画面の操作について

◯ボタン	イラストの順送り
✕ボタン	イラストの逆送り
□ボタン	BGMの順送り
△ボタン	BGMの逆送り
セレクトボタン	終了（プライベートモードメニュー画面に戻る）

※アートギャラリー2のみR1ボタンで画面中の文字表示の有無を切り替えできます。



ART GALLERY



ART GALLERY 2

オプションメニューについて

メインメニュー画面の時に方向キー上下で「OPTION」を選び、◎ボタンで決定すると、ゲームの各種設定を変更できるオプションメニュー画面に変わります。方向キー上下で項目の選択、左右で設定内容の変更、◎ボタンで決定を行ってください。

●LEVEL SELECT：
CPUキャラクターの強さを8段階に変更できます。1→8の順に強くなります。

●PLAY TIME：
試合時間を変更できます。「NORMAL」は通常、「∞」は時間無制限です。

●STAGE SELECT：
2人対戦専用ステージを固定してロード時間を短縮します。OFFは、対戦ごとにステージが変わっていきます。

●SHORT CUT：
ONにすると、デモ省略などでCPU戦（チームプレイモードかシングルプレイモード）のロード回数を減らせます。OFFは通常のCPU戦です。

●POWER MAX：
ONにすると、エキストラモードの場合はパワーゲージが常にMAX状態になり、アドヴァンストモードの場合はパワーMAXポイントが常に3つ点灯します。OFFは通常のままです。

●SINGLE PLAY ROUNDS：
シングルバトルの対戦ラウンド数を1･3･5の中から選択できます。

●CONTROLLER SET：
◎ボタンでコントローラセット画面に変わります。P17

●SOUND SET：
◎ボタンでサウンドセット画面に変わります。P18

●MEMORY CARD：
◎ボタンでメモリーカードメニュー画面に変わります。P18

●EXIT：
◎ボタンでメインメニュー画面に戻ります。



■コントローラセットについて

オプションメニュー画面で「CONTROLLER SET」を選択・決定すると、まずキャラクター操作のタイプ選択メニューが表示されます。1P側・2P側 それぞれに方向キー上下で選び、◎ボタンで決定してください。

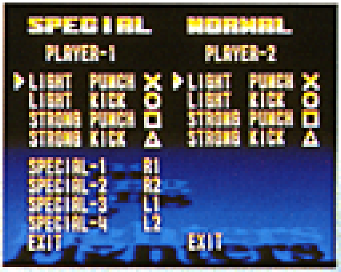
▼タイプ選択メニュー



NORMAL	L1・L2・R1・R2ボタンを全く使わない基本設定通りの操作。 P10～12
SIMPLE	L1・L2・R1・R2ボタンそれぞれに特殊操作を割り当てた操作です。ボタン割り当ての基本は次の通り。 **R1→ふっとばし攻撃**　**R2→緊急回避・攻撃避け** **L1→パワーMAX発動・パワーため**　**L2→挑発／援護攻撃**
SPECIAL	L1・L2・R1・R2ボタンそれぞれに各キャラクターの必殺技を割り当てた操作。必殺技のボタン割り当てについてはP19以降のコマンド表をご覧ください。
EXIT	オプションメニュー画面に戻ります。

タイプ選択の次はキーセッティングに移行し、コントローラのボタンの操作設定を変更できます。方向キー上下で変更したい操作設定を選び、使いたいボタンを押してください。終了後は、方向キー上下で「EXIT」を選び、◎ボタンで決定してタイプ選択画面に戻り、そこでさらにタイプ選択メニューの「EXIT」を選択・決定してオプションメニュー画面に戻ります。

▼キーセッティング



※写真は、1P側がコントローラセットで「SPECIAL」を選んだ場合のキーセッティング画面です。

■サウンドセットについて

オプションメニュー画面で「SOUND SET」を選択・決定すると、サウンドセット画面に変わります。方向キー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。



SOUND MODE	テレビの音声出力をモノラルとステレオのどちらかに設定できます。
VOLUME SET	「BGM」と「S.E（効果音）」の音量をそれぞれ9段階に変更できます。
EXIT	○ボタンで決定するとオプションメニュー画面に戻ります。

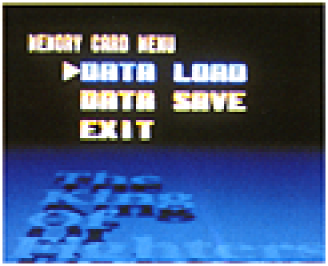
■メモリーカードメニューについて

オプションメニュー画面で「MEMORY CARD」を選択・決定すると、メモリーカードメニューが表示されます。方向キー上下で選び、○ボタンで決定してください。

●DATA SAVE……メモリーカード（別売）にオプションメニューの設定内容をセーブします。決定すると画面下に「セーブしますか?」と表示されるので、方向キー左右で「はい」を選び、○ボタンで決定してください。

●DATA LOAD……セーブされている設定内容をメモリーカードからロードします。決定すると画面下に「ロードしますか?」と表示されるので、方向キー左右で「はい」を選び、○ボタンで決定してください。

●EXIT ……………オプションメニュー画面に戻ります。



キャラクター＆必殺技コマンド紹介



■コマンド表中の記号の意味

➡	方向キーを押す方向（キャラクターが右向きの場合）
×・○・□・△・L1・L2・R1・R2	ボタンの略称
☆	超必殺技

【コマンド表を見る時の注意事項】

●2つ以上のボタンのいずれかを押す場合は、「＋×か○（例）」と表記しています。

●ボタン連続押しコマンドの場合は、「×××…（例）」と表記しています。

●表中の「一発だし」とは、オプションメニューのコントローラセットを「SPECIAL」に設定した場合の操作です。なお、威力に強弱がある必殺技の場合は、弱の必殺技がでるようになっています。

●コマンド表中のボタン操作はすべて基本設定時のものです。

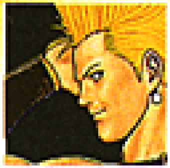
※ここで紹介するもの以外にも、必殺技や超必殺技が存在します。探してみてください！

草薙 京



必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き	→↓↘+✕か□	R1
百拾四式・荒咬み	↓↘→+✕	R2
R.E.D.Kick	←↓↙+○か△	L1
百拾五式・毒咬み	↓↘→+□	
☆裏百八式・大蛇薙	↓↙←↙↓↘→+✕か□	
☆最終決戦奥義"無式"	↓↘→↓↘→+✕か□	L2

二階堂 紅丸



必殺技名	コマンド	一発だし
雷靭拳	↓↘→+✕か□	R1
真空片手駒	↓↙←+✕か□	R2
紅丸コレダー	接近して→↘↓↙←→+✕か□	接近してL1
スーパー稲妻キック	→↓↘+○か△	
居合い蹴り	↓↘→+○か△	
☆雷光拳	↓↘→↓↘→+✕か□	
☆エレクトリッガー	接近して(→↘↓↙←)×2+✕か□	接近してL2

大門 五郎



必殺技名	コマンド	一発だし
地雷震	→↓↘+✕か□	R1
天地返し	接近して→↘↓↙←→+✕か□	接近してR2
裏投げ	→↘↓↙←→+○か△	L1
超受け身	↓↙←+○か△	
☆地獄極楽落とし	接近して(→↘↓↙←)×2+✕か□	
☆嵐の山(根っこ抜き)	接近して(←↙↓↘→)×2+○か△	接近してL2

テリー・ボガード

必殺技名	コマンド	一発だし
バーンナックル	↓↙← ＋ ×か□	R1
パワーウェイブ	↓↘→ ＋ ×か□	R2
パワーチャージ	←↙↓↘→ ＋ ○か△	L1
ライジングタックル	→↓↘ ＋ ×か□	
☆パワーゲイザー	↓↙←↙→ ＋ ×か□	
☆ハイアングルゲイザー	↓↘→↓↘→ ＋ ○か△	L2



アンディ・ボガード

必殺技名	コマンド	一発だし
斬影拳	↙→ ＋ ×か□	R1
飛翔拳	↓↙← ＋ ×か□	R2
撃壁背水掌	接近して←↙↓↘→ ＋ ×か□	接近してL1
昇龍弾	→↓↘ ＋ ×か□	
☆超裂破弾	↓↙←↙↓↘→ ＋ ○か△	
☆飛翔流星拳	↓↘→↓↘→ ＋ ×か□	L2



ジョー・ヒガシ

必殺技名	コマンド	一発だし
ハリケーンアッパー	←↙↓↘→ ＋ ×か□	R1
タイガーキック	→↓↘ ＋ ○か△	R2
黄金のカカト	↓↙← ＋ ○か△	L1
爆裂拳	×××…か□□□…	
☆スクリューアッパー	↓↘→↓↘→ ＋ ×か□	
☆爆裂ハリケーンタイガーカカト	↓↘→↘↓↙← ＋ ×か□	L2



リョウ・サカザキ



必殺技名	コマンド	一発だし
虎煌拳	↓↘→＋✕か□	R1
虎咆	→↓↘＋✕か□	R2
猛虎雷神刹	↓↘→＋○か△	L1
☆龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋✕か□	
☆覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋✕か□	
☆天地覇煌拳	↓↘→↓↘→＋✕か□	L2

ロバート・ガルシア



必殺技名	コマンド	一発だし
龍撃拳	↓↘→＋✕か□	R1
飛燕旋風脚	→↘↓↙←＋○か△	R2
龍斬翔	→↓↘＋○か△	L1
龍牙	→↓↘＋✕か□	
☆龍虎乱舞	↓↘→↘↓↙←＋✕か□	
☆覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋✕か□	
☆無影疾風重段脚	↓↘→↓↘→＋○か△	L2

ユリ・サカザキ



必殺技名	コマンド	一発だし
虎煌拳	↓↘→＋✕か□	R1
雷煌拳	↓↘→＋○か△	R2
百烈びんた	→↘↓↙←＋✕か□	L1
ユリちょうナックル	↓↙←＋✕か□	
ユリちょう回し蹴り	↓↙←＋○か△	
☆覇王翔吼拳	→←↙↓↘→＋✕か□	
☆飛燕烈孔	↓↘→↓↘→＋✕か□	L2

レオナ



必殺技名	コマンド	一発だし
ムーンスラッシャー	↓ため↑＋✕か□	R1
グランドセイバー	←ため→＋○か△	R2
ボルテックランチャー	←ため→＋✕か□	L1
アイスラッシャー	↓↙←＋✕か□	
☆Vスラッシャー	空中で↓↘→↘↓↙←＋✕か□	
☆リボルスパーク	↓↙←↙↓↘→＋○か△	L2

ラルフ



必殺技名	コマンド	一発だし
ガトリングアタック	←ため→＋✕か□	R1
急降下爆弾パンチ	↓ため↑＋✕か□	R2
急降下爆弾パンチ（空中）	空中で↓↘→＋✕か□	
ラルフキック	←ため→＋○か△	L1
バルカンパンチ	✕✕✕…か□□□…	
☆バリバリバルカンパンチ	↓↘→↘↓↙←＋✕か□	
☆ギャラクティカファントム	↓↘→↓↘→＋✕か□	L2

クラーク



必殺技名	コマンド	一発だし
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	接近して←↙↓↘→＋○か△	接近してR1
ローリングクレイドル	←↙↓↘→＋✕か□	R2
フランケンシュタイナー	→↓↘＋○か△	L1
バルカンパンチ	✕✕✕…か□□□…	
☆ウルトラアルゼンチンバックブリーカー	接近して(→↘↓↙←)×2＋✕か□	
☆ランニングスリー	(←↙↓↘→)×2＋○か△	L2

麻宮 アテナ



必殺技名	コマンド	一発だし
サイコボールアタック	↓↙←＋×か□	R1
フェニックスアロー	空中で↓↙←＋×か□	空中でR2
ν(ニュウ)サイコリフレクター	→↘↓↙←＋○か△	L1
スーパーサイキックスルー	接近して←↙↓↘→＋□	
サイキックテレポート	↓↘→＋○か△	
☆シャイニングクリスタルビット	←→↘↓↙←＋×か□	
☆フェニックスファングアロー	空中で↓↘→↓↘→＋×か□	空中でL2

椎 拳崇



必殺技名	コマンド	一発だし
超球弾	↓↙←＋×か□	R1
龍顎砕	←↓↙＋○か△	R2
龍連牙(地龍・天龍)	←↙↓↘→＋×か□	L1
龍連打	接近して→↓↘＋×××…か□□□…	
☆神龍天舞脚	↓↘→↘↓↙←＋△	
☆仙氣発勁	接近して↓↘→↓↘→＋×か□	接近してL2

鎮 元斎



必殺技名	コマンド	一発だし
瓢箪撃	↓↙←＋×か□	R1
柳燐蓬莱	→↓↘＋×か□	R2
望月酔	↓↙←＋○か△	L1
回転的空突拳	←↙↓↘→＋○か△	
☆轟爛炎炮	↓↘→↓↘→＋×か□	
☆轟炎招来	↓↘→↘↓↙←＋×か□	L2

神楽 ちづる



必殺技名	コマンド	一発だし
百活・天神の理	→↓↘＋×か□	R1
百八活・玉響の瑟音	←↙↓↘→＋×か□	R2
弐百拾弐活乙式 頂門の一針	↓↘→＋×・○・□・△いずれか	L1
弐百拾弐活・神速の祝詞	→↘↓↙←＋×・○・□・△いずれか	
☆ 裏面八拾伍活・零技の礎	↓↙←↙↓↘→＋×か□	
☆ 裏面壱活・三籟の布陣	↓↘→↓↘→＋○か△	L2

不知火 舞



必殺技名	コマンド	一発だし
花蝶扇	↓↘→＋×か□	R1
必殺忍蜂	←↙↓↘→＋○か△	R2
白鷺の舞	→↓↘＋×か□	L1
龍炎舞	↓↙←＋×か□	
☆ 超必殺忍蜂	↓↙←↙↓↘→＋○か△	
☆ 鳳凰の舞	↓↙←↓↙←＋×か□	L2

キング



必殺技名	コマンド	一発だし
ベノムストライク	↓↘→＋○か△	R1
トルネードキック	→↘↓↙←＋○か△	R2
ミラージュキック	←↙↓↘→＋○か△	L1
サプライズローズ	→↓↘＋×か□	
☆ イリュージョンダンス	↓↘→↘↓↙←＋○か△	
☆ サイレントフラッシュ	↓↙←↓↙←＋○か△	L2

キム・カッファン



必殺技名	コマンド	一発だし
飛燕斬	↓ため↑+○か△	R1
半月斬	↓↙←+○か△	R2
空砂塵	↓ため↑+×か□	L1
飛翔脚	空中で↓↘→+○か△	
☆ 鳳凰脚	↓↙←↙→+○か△	
☆ 鳳凰天舞脚	空中で↓↘→↘↓↙←+○か△	空中でL2

チャン・コーハン



必殺技名	コマンド	一発だし
鉄球粉砕撃	←ため→+×か□	R1
鉄球飛燕斬	↓ため↑+○か△	R2
大破壊投げ	接近して→↘↓↙←→+□	接近してL1
鉄球大回転	×××…か□□□…	
☆ 鉄球大暴走	↓↘→↘↓↙←+×か□	
☆ 鉄球大圧殺	↓↘→↓↘→+×か□	L2

チョイ・ボンゲ



必殺技名	コマンド	一発だし
竜巻疾風斬	↓ため↑+×か□	R1
飛翔空裂斬	↓ため↑+○か△(押しっぱなし)	R2(押しっぱなし)
疾走飛翔斬	←ため→+×か□	L1
旋風飛猿刺突	←ため→+○か△	
☆ 真!超絶竜巻真空斬	(→↘↓↙←)×2+×か□	
☆ 鳳凰脚	↓↘→↘↓↙←+○か△	L2

山崎 竜二

必殺技名	コマンド	一発だし
蛇使い(上・中・下段)	↓↙←＋×か○か□(ため押し)	R1(上段のみ)
サドマゾ	←↙↓↘→＋○か△	R2
裁きの匕首	→↓↘＋×か□	L1
倍返し	↓↘→＋×か□	
☆ ギロチン	↓↘→↓↘→＋×か□	L2
☆ ドリル	接近して(→↘↓↙←)×2＋×か□	



ブルー・マリー

必殺技名	コマンド	一発だし
M.スパイダー	↓↘→＋×か□	R1
ストレート・スライサー	←ため→＋○か△	R2
バーチカル・アロー	→↓↘＋○か△	L1
スピンフォール	↓↘→＋○か△	
☆ M.タイフーン	接近して(→↘↓↙←)×2＋○か△	
☆ M.ダイナマイトスウィング	↓↘→↓↘→＋○か△	L2



ビリー・カーン

必殺技名	コマンド	一発だし
三節棍中段打ち	←↙↓↘→＋×か□	R1
強襲飛翔棍	→↓↘＋○か△	R2
旋円殺棍	→↓↘＋×か□	L1
旋風棍	×××…	
☆超火炎旋風棍	↓↘→↘↓↙←＋×か□	L2
☆大旋風	↓↘→↓↘→＋×か□	



七枷 社



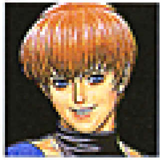
必殺技名	コマンド	一発だし
ミサイルマイトバッシュ	→↘↓↙←＋×か□	R1
スレッジハンマー	↓↙←＋×か□	R2
ジェットカウンター	←↙↓↘→＋×か□	L1
アッパーデュエル	→↓↘＋×か□	
☆ミリオンバッシュストリーム	↓↙←↙↓↘→＋×か□	L2
☆ファイナルインパクト	↓↘→↓↘→＋×か□(ため押し)	

シェルミー



必殺技名	コマンド	一発だし
シェルミーホイップ	→↓↘＋○か△	R1
アクセルスピンキック	↓↙←＋○か△	R2
シェルミースパイラル	接近して←↙↓↘→＋×か□	接近してL1
シェルミーシュート	←↙↓↘→＋○か△	
☆シェルミーフラッシュ	接近して(→↘↓↙←)×2＋×か□	
☆シェルミーカーニバル	接近して(←↙↓↘→)×2＋×か□	接近してL2

クリス



必殺技名	コマンド	一発だし
スライドタッチ	↓↘→＋×か□	R1
ハンティングエア	→↓↘＋○か△	R2
シューティングダンサー・スラスト	→↘↓↙←＋×か□	L1
シューティングダンサー・ステップ	→↘↓↙←＋○か△	
グライダースタンプ	空中で↓↘→＋○か△	
☆チェーンスライドタッチ	↓↘→↓↘→＋×か□	
☆ツイスタードライブ	↓↙←↓↙←＋○か△	L2

八神 庵

必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き	→↓↘＋✕か□	R1
百八式・闇払い	↓↘→＋✕か□	R2
弐百拾弐式・琴月 陰	→↘↓↙←＋○か△	L1
百弐拾七式・葵花	↓↙←＋✕か□(3回連続)	
☆ 禁千弐百拾壱式・八稚女	↓↘→↘↓↙←＋✕か□	
☆ 裏百八式・八酒杯	↓↙←↙↓↘→＋✕か□	L2



矢吹 真吾

必殺技名	コマンド	一発だし
百式・鬼焼き 未完成	→↓↘＋✕か□	R1
百拾四式・荒咬み 未完成	↓↘→＋✕	R2
真吾キック	←↙↓↘→＋○か△	L1
百拾五式・毒咬み 未完成	↓↘→＋□	
百壱式・朧車 未完成	↓↙←＋○か△	
☆ 外式・駈け鳳麟	↓↘→↓↘→＋✕か□	L2
☆ バーニングSHINGO	↓↙←↙↓↘→＋✕か□	



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。